

Умови
участі в Міжнародній освітній програмі Destination Imagination в Україні
у 2024/2025 навчальному році

I. Загальні положення

1. Ці Умови визначають порядок участі в Міжнародній освітній програмі Destination Imagination (далі – Програма) в Україні у 2024/2025 навчальному році.

Засновником та організацією, яка здійснює управління Програмою у світі, є Destination Imagination, Inc. (штат Нью-Джерсі, США).

Організатором Програми в Україні є Національний центр «Мала академія наук України» (далі – НЦ «МАНУ»), який має виключну ліцензію на популяризацію та адміністрування Програми на території України, надану Destination Imagination, Inc.

Безпосередню координацію Програми в Україні здійснює Афілійована дирекція, створена на базі НЦ «МАНУ» відповідно до Ліцензійної угоди між Destination Imagination, Inc. та НЦ «МАНУ» від 28 серпня 2024 року.

2. Ці Умови розроблено та складено з урахуванням вимог Правил Програми 2024/2025, затверджених Destination Imagination, Inc. (далі – Правила Програми).

3. Мета Програми – створення умов для ознайомлення дітей зі складовими творчого процесу, проходження його етапів від уяви до інновацій.

4. Завдання Програми:

розвиток креативності, творчого та критичного мислення;

отримання знань та навичок зі STEAM-галузей;

сприяння набуттю комунікативних навичок, вмінь управління проектами, здатності до командної роботи;

формування самостійності та відповідальності у виконанні складних завдань і прийнятті ризиків;

удосконалення вмінь і навичок, необхідних для досягнення успіхів у навчанні та особистому житті, а також майбутній професії.

5. Інформація про проведення Програми розміщується на сайті НЦ «МАНУ», а також у медіа.

6. Під час реалізації Програми обробка персональних даних учасників здійснюється з урахуванням вимог Закону України «Про захист персональних даних».

II. Учасники Програми

1. У Програмі беруть участь учні закладів загальної середньої освіти, вихованці, учні, слухачі закладів позашкільної освіти (далі – учасники) віком з 6 до 18 років включно.

2. До складу команди входять від 2 до 7 осіб відповідно до вікових рівнів:

I рівень – у складі команди немає жодного учасника, який народився до 15 червня 2013 року;

II рівень – у складі команди немає жодного учасника, який народився до 15 червня 2010 року;

III рівень – у складі команди немає жодного учасника, який народився до 15 червня 2006 року.

Учасниками команди можуть бути особи різного віку, визначеного цими Умовами. Віковий рівень команди визначається за датою народження найстаршого члена команди.

3. Команди можуть мати одного або двох тренерів.

Тренером команди може бути особа, яка досягла 18 років, працює на посаді педагогічного працівника закладу загальної середньої або позашкільної освіти (далі – заклади освіти), пройшла підготовку на навчальному тренінгу в межах Програми та отримала відповідний сертифікат.

Одна особа має право бути тренером однієї та більше команд.

4. Тренер та команда, беручи участь у Програмі, погоджуються дотримуватися цих Умов, Правил Програми та інших вимог щодо участі у Програмі, які встановлюються протягом 2024/2025 навчального року та повідомляються Афілійованою дирекцією, з усіма можливими наступними змінами.

III. Порядок участі в Програмі

1. Команди формуються в закладах освіти, де створюються умови для освітнього процесу в межах Програми.

2. Педагогічні працівники закладів освіти, які виявили бажання створити команду, проходять підготовку на навчальних тренінгах для тренерів команд.

Навчальні тренінги для тренерів команд організовує та проводить НЦ «МАНУ» відповідно до вимог Програми.

3. Тренер, який отримав сертифікат про завершення навчання та сформував команду, заповнює заявку на участь команди в Програмі у 2024/2025 навчальному році, надсилає її на адресу: di@man.gov.ua та сплачує організаційний внесок (далі – Оргвнесок).

Оргвнесок передбачає сплату за навчальні матеріали для тренера та команди, а також інші організаційні витрати.

Розмір Оргвнеску визначається НЦ «МАНУ» за вимогами та погодженням з Destination Imagination, Inc.

НЦ «МАНУ» може визначити пільгові умови участі команд.

Сплачена сума Оргвнеску не повертається команді, яка з будь-яких причин не може взяти участь у Програмі.

4. Реєстрація команд для участі у Програмі триває до 01 листопада 2024 року включно.

5. Місце, термін та умови проведення навчальних тренінгів для тренерів команд, розмір та порядок сплати Оргвнеску, а також інша інформація додатково повідомляється закладам освіти листом НЦ «МАНУ».

6. Після реєстрації команд для участі в Програмі тренери команд зобов'язуються зареєструватися на онлайн-платформі Destination Imagination, Inc. (<https://resources.destinationimagination.org/resources.php>) та пройти онлайн навчальні тренінги для тренерів команд протягом 2024/2025 навчального року, які запропоновані Destination Imagination, Inc.

IV. Діяльність команди в межах освітньої програми

1. Діяльність команди в межах освітньої програми базується на безпосередньому досвіді членів команди під час розв'язання командних та миттєвих викликів (завдань), які мають свою особливу мету та освітню спрямованість.

2. Командний виклик – це довготривалий міждисциплінарний проєкт, над яким команда працює впродовж кількох місяців. Команда презентує власний варіант розв'язання командного виклику на VII Всеукраїнській олімпіаді креативності Destination Imagination (далі – Олімпіада).

Командні виклики поділяються на шість видів: технічний, науковий, інженерний, художній, імпровізаційний, суспільний.

Командний виклик складається з двох частин: центрального виклику та елементів на вибір команди (за винятком імпровізаційного виклику, який цього не передбачає).

Центральний виклик – це проєкт із відповідними вимогами, який розробляється на основі наукового підходу та зосереджується на STEAM-галузях (природничі науки, техніка, інженерія, мистецтво, математика) та суспільному підприємстві. Кожний центральний виклик має компонент дослідження.

Елементи на вибір команди – це елементи, які обирає команда та додає до центрального виклику для акцентування творчої свободи і демонстрації додаткових сильних сторін учасників, які не зазначені серед вимог центрального виклику.

3. Миттєвий виклик – це невідоме до Олімпіади завдання, надане Destination Imagination, Inc., яке команда має розв'язати протягом обмеженого часу відповідно до висунутих вимог. Миттєві виклики поділяються на три види: ART (з акцентом на виставу), STEM (з акцентом на задачу) та STEM-ART (поєднання двох типів).

Команди тренуються розв'язувати миттєві виклики протягом навчального року.

4. Докладне представлення завдань і вимог до командних і миттєвих викликів у 2024/2025 навчальному році наводиться в описах викликів, Правилах Програми та інших методичних матеріалах Destination Imagination, Inc., які надаються тренерам команд.

5. Порядок участі в Олімпіаді визначається Умовами проведення VII Всеукраїнської олімпіади креативності Destination Imagination у 2025 році, затвердженими НЦ «МАНУ».

6. Команди зобов'язані дотримуватися норм і правил поведінки, запроваджених на період дії правового режиму воєнного стану на території України.

V. Участь у Всесвітньому фіналі олімпіади Destination Imagination

1. Команди, які посіли на Олімпіаді I місце серед команд свого командного виклику та вікового рівня, отримують право взяти участь у Всесвітньому фіналі олімпіади Destination Imagination (далі – Всесвітній фінал), який відбудеться в травні 2025 року в США.

Організатором Всесвітнього фіналу є Destination Imagination, Inc., штат Нью-Джерсі, США (далі – Організатор).

2. НЦ «МАНУ» може здійснювати фінансування витрат участі у Всесвітньому фіналі (реєстраційний внесок для участі, трансфер, проживання, харчування) команди (команд), яка (які) посіла (посіли) I місце серед команд свого командного виклику та вікового рівня та отримала (отримали) право взяти участь у Всесвітньому фіналі.

3. Команду (команди), якій (яким) НЦ «МАНУ» буде здійснювати фінансування витрат участі у Всесвітньому фіналі, визначає конкурсна комісія.

Персональний склад конкурсної комісії затверджується наказом НЦ «МАНУ».

Конкурсна комісія формується з числа працівників НЦ «МАНУ». До складу конкурсної комісії можуть також входити (за згодою) працівники інших закладів освіти, науково-дослідних установ, а також незалежні фахівці та експерти.

До складу конкурсної комісії входять голова комісії, секретар та члени комісії.

Конкурсна комісія ухвалює рішення про:

визначення критеріїв відбору команди (команд), якій (яким) НЦ «МАНУ» буде здійснювати фінансування витрат участі у Всесвітньому фіналі;

визначення команди (команд), якій (яким) НЦ «МАНУ» буде здійснювати фінансування витрат участі у Всесвітньому фіналі.

Конкурсна комісія листом НЦ «МАНУ» інформує команди, які отримали право взяти участь у Всесвітньому фіналі, щодо: критеріїв відбору команди (команд), якій (яким) НЦ «МАНУ» може здійснювати фінансування витрат участі у Всесвітньому фіналі, термінів та умов подання заявок на таке фінансування.

Подання заявки команди (команд) на здійснення фінансування НЦ «МАНУ» витрат участі у Всесвітньому фіналі підтверджує згоду тренера (тренерів) та команди (команд) з визначеними критеріями відбору команди (команд), ухваленими конкурсною комісією НЦ «МАНУ».

Конкурсна комісія здійснює оцінку поданих заявок та визначає команду (команди), якій (яким) НЦ «МАНУ» буде здійснювати фінансування витрат участі у Всесвітньому фіналі. Про результати такого відбору конкурсна комісія листом повідомляє команди після її засідання та складання відповідного протоколу.

4. Обов'язковою умовою участі команди (команд) у Всесвітньому фіналі є забезпечення наявності всіх необхідних документів для поїздки за кордон до США для участі у Всесвітньому фіналі.

Докладна інформація про умови та місце проведення Всесвітнього фіналу публікуються Організатором на вебсторінці: <https://globalfinals.org/>

5. Команди, які отримали право взяти участь у Всесвітньому фіналі, повинні підтвердити свою участь до 16 квітня 2025 року на онлайн-платформі Destination Imagination, Inc. та сплатити аванс реєстраційного внеску за участь. Розмір реєстраційного внеску та, відповідно, розмір авансу визначається Організатором і публікуються на вебсторінці: <https://globalfinals.org/>

6. Координацію виїзду команд на Всесвітній фінал здійснює НЦ «МАНУ».

7. НЦ «МАНУ» не несе відповідальності за рішення та дії дипломатичних установ, консульств, прикордонних, митних та інших служб країн, через які або до яких відбувається виїзд команд для участі у Всесвітньому фіналі.

8. Відповідальність за життя та здоров'я членів команди (команд) під час виїзду команд для участі у Всесвітньому фіналі несуть тренер (тренери) команд, затверджені наказом закладу освіти, на базі якого зареєстровано команду, та/або визначені батьками (усиновлювачами), піклувальниками учасника команди у нотаріально засвідченій заяві про згоду на виїзд їх дитини за кордон до США для участі у Всесвітньому фіналі.

VI. Авторське право

1. Заклади освіти та тренери команд не можуть використовувати та розповсюджувати авторських методик Програми в будь-який спосіб поза діяльністю в Програмі. Забороняється використання авторських методик Програми у комерційних цілях.

2. Впровадження освітніх методик і технік, організацію навчальних тренінгів у межах Програми забезпечує Афілійована дирекція Програми в Україні.

3. Забороняється без дозволу власника використовувати або відтворювати матеріали, що захищені авторським правом або мають торговельний знак.

4. Destination Imagination, Inc. надає право командам – учасникам Програми використовувати назву і логотип Destination Imagination лише у розв'язаннях командного виклику.

5. Учасникам Програми не дозволяється використовувати назву Destination Imagination, логотип Програми та його елементи на будь-яких атрибутах, створених командою, в тому числі на формі команди.

VII. Фінансові умови

Витрати на організацію та проведення Програми здійснюються за рахунок коштів загального та спеціального фондів державного бюджету, місцевих бюджетів, залучених коштів фізичних осіб, підприємств, установ, організацій, фондів та інших добровільних внесків тощо.