



МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
НАЦІОНАЛЬНА АКАДЕМІЯ НАУК УКРАЇНИ

НАЦІОНАЛЬНИЙ ЦЕНТР «МАЛА АКАДЕМІЯ НАУК УКРАЇНИ»
(НЦ «МАНУ»)

НАКАЗ

20.04 2024

Київ

№ 408

Про затвердження Порядку проведення Всеукраїнського інженерно-технологічного хакатону «Engineering HackFest 2024»

На виконання пункту 60 Плану всеукраїнських і міжнародних організаційно-масових заходів з дітьми та учнівською молоддю на 2024 рік (за основними напрямками позашкільної освіти), затвердженого наказом Міністерства освіти і науки України від 13.12.2023 №1527 «Про затвердження Плану всеукраїнських і міжнародних організаційно-масових заходів з дітьми та учнівською молоддю на 2024 рік (за основними напрямками позашкільної освіти) та Плану семінарів-практикумів для педагогічних працівників закладів позашкільної освіти на 2024 рік» зі змінами внесеними та затвердженими наказом Міністерства освіти та науки України від 29.04.2024 № 595 «Про внесення змін до Плану всеукраїнських і міжнародних організаційно-масових заходів з дітьми та учнівською молоддю на 2024 рік (за основними напрямками позашкільної освіти)»

НАКАЗУЮ:

1. Затвердити Порядок проведення Всеукраїнського інженерно-технологічного хакатону «Engineering HackFest 2024», що додається.
2. Контроль за виконанням цього наказу залишаю за собою.

В. о. директора

Алла НЕСТЕРЧУК

ПОРЯДОК
проведення Всеукраїнського інженерно-технологічного хакатону
«Engineering HackFest 2024»

Загальні положення

1. Всеукраїнський інженерно-технологічний хакатон «Engineering HackFest 2024» (далі - Хакатон) проводиться з метою пошуку нових ідей для розв'язання актуальних проблем або розробки інженерно-технологічних рішень. Тема Хакатону у 2024 році - «Очищення води в промисловості: сучасні технології, методи та способи».

Основна тема виклику Хакатону організаторами поділяється на декілька підтем, над розв'язанням яких мають працювати команди. Підтеми виклику Хакатону оголошуються під час I туру.

2. Формат Хакатону передбачає змагальний характер. Учасники у складі команди за обмежений час спільно вирішують конкретне завдання інженерно-технологічного спрямування, створюють найкращий продукт чи дієве рішення, фокусуючись на викликах, поставлених перед командами.

3. Організаційно-методичне забезпечення проведення Хакатону здійснює Національний центр «Мала академія наук України» (далі – НЦ «МАНУ») спільно з Обласним комунальним позашкільним навчальним закладом «Рівненська Мала академія наук учнівської молоді» Рівненської обласної ради (далі – РМАНУМ).

4. Участь у Хакатоні мають право брати здобувачі освіти 9-11 класів закладів загальної середньої, позашкільної, професійної (професійно-технічної), фахової передвищої освіти (далі – учасники).

Чисельність учнівської делегації МАН від кожної області, як правило, не може перевищувати 2 осіб.

Програма Хакатону

Хакатон проводиться в три тури:

I тур – підготовчий, у ході якого відбувається формування команд чисельністю 4-5 учасників; розподіл підтем та завдань між командами; підготовчі семінари та лекції.

Перед початком хакатону визначаються чіткі цілі для команди та проекту, основні функції кожного члена команди та наявні технічні можливості для реалізації рішень. Усі учасники команди мають погоджуватися із запропонованими рішеннями.

Команди складають попередній план реалізації рішень та подають на розгляд організаційному комітету (додаток 1).

II тур – реалізаційний (основний): за кожною підтемою закріплюється ментор, який протягом 6 годин супроводжує команди під час генерації та тестування рішень, підготовки презентації для пітчінгу перед журі.

III тур – пітчінг проєктів: команда презентує готове рішення завдання перед журі. На виступ кожній команді відводиться 10 хвилин. На питання журі та відповіді на них — 5 хвилин.

Критерії оцінювання проєктів

№	Критерії оцінювання	Максимальна кількість балів
1.	Завершеність запропонованого рішення (наукова обґрунтованість та інженерно-технологічне виконання)	40
2.	Інноваційність запропонованого рішення	20
3.	Відповідність ідеї пріоритетам підтеми Хакатону	10
4.	Економічна доцільність та обґрунтованість застосування запропонованого рішення	10
5.	Реалістичність ідеї проєкту, її відповідність очікуваним результатам	10
6.	Виступ на пітчінгу. Взаємодія команди. Відповіді на запитання	10
Максимальна сума балів		100

Максимальна кількість балів, яку може отримати команда за захист спільного проєкту, – 100 балів.

Члени журі оголошують результати оцінювання кожної команди з наданням публічно їх обґрунтування.

Переможці та призери Хакатону визначаються журі за загальною кількістю набраних командами балів окремо у кожній підтемі Хакатону.

Додаток
до порядку проведення

План реалізації рішень повинен містити:

Назву команди, її склад та розподіл обов'язків за напрямками.

Опис проблеми, яка вирішується, та у чому вона полягає.

Опис розв'язання проблеми та у чому воно полягає.

Терміни часу на реалізацію кожного етапу та скорочений варіант дорожньої карти.

Перелік конкурентів або аналогічних рішень, які вже існують, та чим запропонована ідея відрізняється від них.